

Wie lange dauert ein Spiel?

Ein Spiel besteht je nach Liga aus 7 oder 9 Innings. Ein Inning ist beendet, wenn jedes Team am Schlag war.

Baseball und Softball - der Unterschied

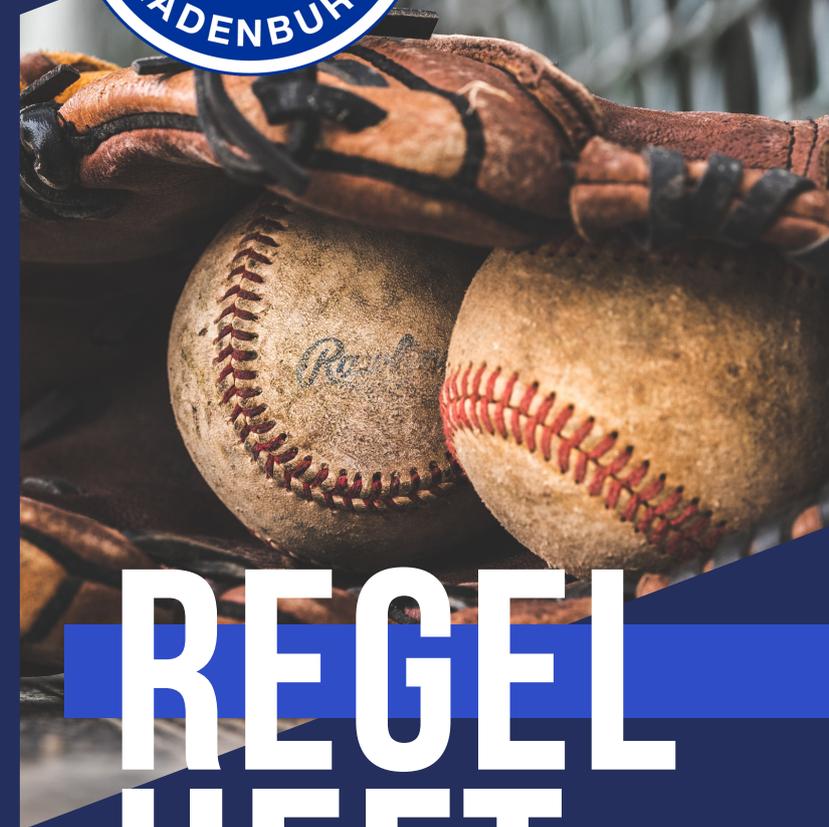
Der Hauptunterschied zwischen Baseball und Softball liegt in der Größe des Spielballs, der Pitchbewegung, sowie den Abmessungen des Spielfelds.

Softball wird mit einem größeren Ball und in einem kleineren Spielfeld, überwiegend von Frauen- und Freizeitmannschaften gespielt.

Vokabular

Ball	Ein Wurf des Pitchers (Pitch), der nicht durch die Strikezone geworfen wird.
Batter	Der Spieler, der am Schlag ist.
Foul Ball	Ball, der außerhalb des erlaubten Bereichs aufkommt, dieser ist durch die Foul Lines markiert.
Foul Lines	Begrenzung des Fair Territory, sie führen im rechten Winkel von der Homeplate zum Ende des Spielfeldes.

Base	Eine Markierung (Kissen) das die Ecken des Infields markiert.
Safe	Ein Spieler erreicht das Base vor dem Ball.
Pitcher	Der Werfer auf dem Hügel.
Catcher	Der Fänger hinter dem Schlagmann, der den Ball des Pitchers fängt.
Runner	Läufer im Spielfeld.
Umpire	Schiedsrichter. Mind. zwei im Feld. Einer steht immer hinter dem Catcher, der andere im Feld.
Outfield	Der hintere Bereich des Spielfeldes.
Run	Ein Punkt, der mit dem Übertreten des Runners über die Homeplate erzielt wird.
Inning	Ein Spielabschnitt, in dem das Heim- und das Gastteam je einmal am Schlag sind.
Single	Batter schlägt und kommt ans erste Base.
Double	Batter kommt ans zweite Base.
Triple	Batter kommt ans dritte Base.
Homerun	Batter schafft es, mit seinem Schlag bis nach Hause zu kommen.



REGELHEFT

Mit freundlicher Unterstützung von:

Max Rummel

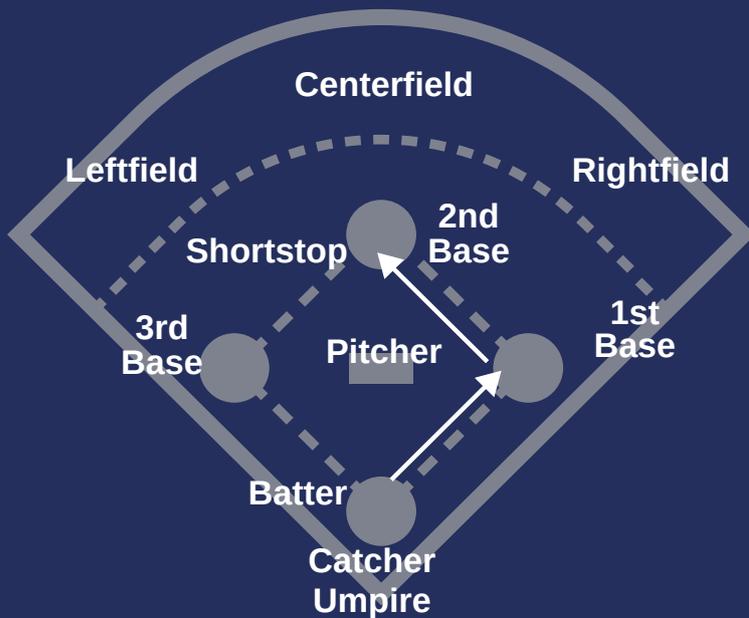
Gebäudereinigungs GmbH
Joseph-Haydn-Str. 15, 68542 Heddesheim

Lust, mit zu spielen?

Dann melde dich bei uns unter info@romans.de
Aktuelle Infos und Spielpläne findet ihr auf
www.romans.de

BASEBALL UND SOFTBALL

Wie wird Baseball gespielt?



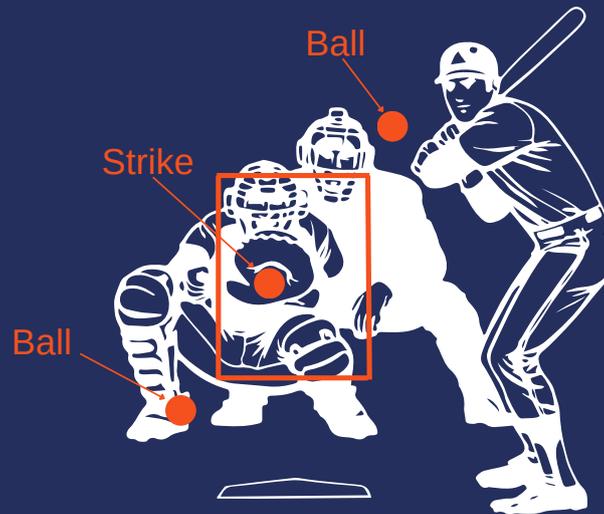
1. Das Spielfeld

Beim Baseball spielen zwei Teams mit jeweils 9 Spielern gegeneinander. Eines verteidigt (*Defense*), während das andere angreift (*Offense*). Ähnlich wie beim *Brennball* hat das verteidigende Team Spieler auf verschiedenen Positionen im Spielfeld. Das angreifende Team stellt eine Person, die am Schlag steht.

Das Spielfeld ist in *Infield* und *Outfield* unterteilt. Eine Linie markiert das *Fair-Territory*, das innerhalb des Spielfelds liegt. Außerhalb dieses Bereichs befindet sich das *Foul-Territory*. Bälle, die hier landen, werden als *Foul Ball* gewertet.

2. Die Feldpositionen

Der Werfer (*Pitcher*) steht auf dem kleinen Hügel (*Mound*) und wirft den Ball zur Homeplate. Der Schlagmann (*Batter*) versucht, den Ball ins Feld zu schlagen. Trifft er ihn nicht, fängt der Fänger (*Catcher*) den Ball und wirft ihn zum Werfer zurück.



3. Balls and Strikes

Der Werfer (*Pitcher*) versucht seine Bälle in die Strikezone zu werfen. Diese reicht vom Knie bis zur Brust des Schlagmanns (*Batter*) und umfasst die Breite der Homeplate. Der Schiedsrichter (*Umpire*), hinter dem Fänger (*Catcher*) entscheidet, ob es ein Ball oder Strike war. Wenn der Schlagmann (*Batter*) vorbeiswingt, ist es ebenfalls ein Strike.

Bei vier Balls darf der Schlagmann (*Batter*) ohne zu schlagen an das erste Base. Bei drei Strikes ist er aus (*out*) und der nächste Schlagmann (*Batter*) kommt an den Schlag.

4. Hit and Run! Die Offensive.

Ziel des angreifenden Teams (*Offense*) ist es, durch gute Schläge (*Hits*) die drei Bases im Infield zu berühren und beim Erreichen und Berühren der Homeplate einen Punkt (*Run*) zu erzielen. Nach einem Schlag wird der Schlagmann (*Batter*) zum Läufer (*Runner*) und versucht, so viele Bases wie möglich zu erlaufen. Je besser der Schlag, desto weiter kann er laufen. An einem Base angekommen, ist er dort sicher und kann nicht aus (*out*) gemacht werden.

5. Out! Die Defensive

Ziel der Verteidiger (*Defense*) ist es, drei Angreifer aus (*out*) zu machen, um selbst wieder das Schlagrecht zu bekommen und somit die Möglichkeit, Punkte zu erzielen. Nach 3 Aus (*Outs*) wird gewechselt und die Verteidiger dürfen mit Ihrer Mannschaft wieder an den Schlag. Um ein Aus zu erzielen, gibt es vier Möglichkeiten:

1. Strike Out

Wenn der Werfer (*Pitcher*) 3 Strikes wirft, oder der Schlagmann durch Schwingen Strikes bekommt.

2. Fly Out:

Ein geschlagener Ball, der direkt aus der Luft gefangen wird, ist ein Flyout.

3. Tag Out

Wird ein Läufer zwischen zwei Bases von einem Verteidiger mit dem Ball berührt, ist dieser aus.

4. Force Out

Wird der Ball von einem Verteidiger an der Base gefangen, bevor der Läufer dieses erreicht, ist er ebenfalls aus.